

力学演習II ボーナス課題について

大信田丈志 (応用数理工学科) 2008-02-12

課題内容

物体の運動方程式を解いてアニメーションとして表示するプログラムを作る。詳しくは昨年10月に配布したガイダンス資料を見ること。

エントリーの方法

ボーナス課題をやってみようと思う人は、所定の用紙(エントリーシート)に必要事項を記入し、2月13日(水)午後5時までに提出すること。提出方法は、いつもの提出箱か、またはTAへの手渡しとする。

エントリーシートは <http://www.damp.tottori-u.ac.jp/~ooshida/edu/Mech/> からダウンロードできる。コピーでも可。

注意

申し込んだ人には、2/15(金)までに確認のメールが届く予定になっている。たしかにエントリーシートを出したのにメールが来ないという場合には大信田まで申し出ること。

アニメーションの実演の日程については、申し込んだ人の都合とスタッフ側の都合を考慮して決定し、後日、メールで通知する。

エントリー後、正当な理由がないのに発表をキャンセルした場合は、マイナスの評価がつくことがあるので、注意すること。

ボーナス課題 エントリーシート

学籍番号 _____ 名前 _____

アニメーションの題材 (1つ選択し をつける)

- 動く壁にはさまれた粒子の運動 (前期 6/27 の発表課題 壁の動きも数値的に計算する)
- 静止した壁に四方を囲まれた 2次元領域における複数の Lennard-Jones 粒子の運動
- 地球と月から引力を受ける宇宙ステーションの運動

実行環境

- 自分のノートパソコン
- その他

学年 (該当するものに をつける)

- 2年
- 3年以上 (今年度卒業予定者以外)
- 今年度卒業予定

連絡用メールアドレス

_____ (以下はスタッフ記入欄) _____